



HEIDENHAIN



NC-Solutions

Descripción para el programa NC 9035

Español (es)
10/2017

1 Descripción para el programa NC 9035_es.h

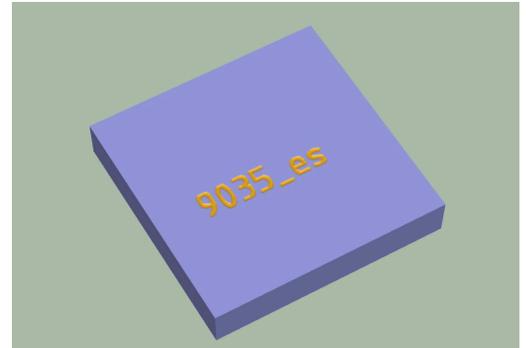
Programa NC para grabar el nombre de programa actual.



El programa NC puede funcionar a partir de la versión iTNC 530 Número de software NC 340 49x 07 o 606 42x 02



En combinación con el programa NC 9020_es.h de NC-Solutions se puede realizar la aplicación también a partir de la versión iTNC 530 Número de software NC 340 49x 04.



Descripción

Con dicho programa NC, el control numérico guarda la ruta del fichero del programa NC activo en un fichero de texto. A partir de dicho fichero de texto guarda la ruta del fichero en un parámetro de cadena. A continuación separa del parámetro de cadena el nombre del fichero del programa NC y lo graba con el ciclo 225 **GRABAR** en la pieza.

Programa NC 9035_es.h

En el inicio del programa se define la herramienta. A continuación, el control numérico desplaza la herramienta a una altura de seguridad. Con la parte del programa sucesiva, el control numérico determina el nombre de programa actual. Aquí no es necesario hacer adaptaciones. En dicha parte del programa, el control numérico escribe con **FN16 F-PRINT** el contenido del fichero de máscara mask.a en el fichero de texto FILE.a. Luego el control numérico llama el programa NC 90351_es.h.

Tras la llamada del programa se define el ciclo 225 **GRABAR**. Como texto de grabado, el control numérico emplea el parámetro de cadena QS1 hallado. Los demás parámetros del ciclo se definen según lo requerido. A continuación, el control numérico posiciona previamente la herramienta en el punto inicial de grabado y llama el ciclo.

Para finalizar, el control numérico retira la herramienta y finaliza el programa NC.

Programa NC 90351_es.h

Con dicho programa, el control numérico determina el nombre de programa del programa principal y lo guarda en un parámetro de cadena. En el programa no es necesario realizar adaptaciones.

Como primer paso, el control numérico copia el fichero de texto FILE.a con **FUNCTION FILECOPY** en un Programa NC con el nombre FILE.h. Luego define la barra inversa \ como parámetro de cadena QS2. A continuación, con la instrucción **CALL PGM** el control numérico llama el programa NC FILE.h creado anteriormente. En dicho programa NC define el parámetro de cadena QS1 con la ruta de fichero del programa principal.

A continuación se programa un bucle de programa en el que el control numérico borra la denominación de la unidad de disco y la ruta, hasta que sólo quede el nombre del fichero. En dicha repetición de la parte del programa, el control numérico busca el parámetro de cadena QS1, en el que se define la ruta del fichero, tras una \. Si encuentra una \, escribe la posición de la \ en el parámetro Q50. A continuación, el control numérico aumenta el valor en uno y guarda el resultado en el Q52. En el paso siguiente, el control numérico lee la longitud total de la cadena QS1. Si el control numérico no puede encontrar ninguna \ en el parámetro de cadena QS1, salta del bucle y prosigue el programa con la **LBL** "END". Si se ha encontrado una \, el control numérico la borra y también la parte precedente de la cadena. Luego repite el bucle de programa, hasta que no haya ninguna \ en la cadena.

Como paso siguiente, el control numérico borra los dos últimos caracteres del parámetro de cadena. Esto es en la ruta de fichero la definición del tipo de fichero .h. Por consiguiente queda únicamente el nombre del fichero en el parámetro de cadena QS1.

Para finalizar, el control numérico borra con **FUNCTION FILEDELETE** los ficheros auxiliares FILE.a y FILE.h.

Con el final del programa, el control numérico entrega el nombre de programa como cadena en QS1 en el programa principal, de tal modo que éste está disponible entonces allí como texto de grabado.

Fichero de máscara mask.a

El fichero de máscara fija el formato del fichero entregado. En este caso registra automáticamente la ruta de fichero del programa NC actual. Además, la configuración de la máscara posibilita el copiado del fichero de texto creado, en un programa NC. Para posibilitarlo, están integradas las líneas **BEGIN PGM** y **END PGM**.